

Po završetku Diplomskog sveučilišnog studija grafičke tehnologije, student će moći:

1. Planirati rješavanje tehničko-tehnoloških i dizajnerskih problema u području grafičkog inženjerstva;
2. Predložiti mjerenja i istraživanja u području grafičkog inženjerstva;
3. Predložiti nova rješenja grafičke proizvodnje;
4. Vrednovati elemente pojedine faze istraživanja, dizajna i realizacije u području grafičkog inženjerstva;
5. Upravljeti proizvodnjom grafičkih proizvoda;
6. Upravljeti optimizacijom procesnih postupaka u grafičkoj reprodukciji;
7. Organizirati primjenu eko-sustava u grafičkoj proizvodnji;
8. Organizirati kontrolu kvalitete grafičke proizvodnje;
9. Dizajnirati grafički proizvod za realizaciju u tiskanim i elektronskim medijima;
10. Dizajnirati grafički proizvod u okvirima održivog razvoja;
11. Konstruirati i dizajnirati ambalažu;
12. Dizajnirati vizualne informacije različitim fotografskim sustavima i računalno;
13. Kreirati u području 3D modeliranja i vizualizacije.