

Po završetku Preddiplomskog sveučilišnog studija grafičke tehnologije, student će moći:

1. Stručno formulirati i prezentirati na hrvatskom i stranom jeziku;
2. Primijeniti temeljna znanja pri analizi tehnoloških procesa;
3. Identificirati tehnološke cjeline grafičke proizvodnje;
4. Prezentirati procese unutar pojedinih cjelina grafičke proizvodnje;
5. Planirati slijed procese unutar pojedinih cjelina grafičke proizvodnje;
6. Primijeniti stručna znanja u pojedinim cjelinama grafičke proizvodnje;
7. Primijeniti stručna znanja i izabrati materijale za određeni proizvodni proces;
8. Vrednovati karakteristike strojeva i uređaja u određenom proizvodnom procesu;
9. Predložiti medij komunikacije;
10. Oblikovati poruke s obzirom na korisnika, formu i vrstu grafičkog medija;
11. Primijeniti odgovarajuće programske jezike i stručne računalne aplikacije;
12. Primijeniti načela grafičkog dizajna u oblikovanju vizualne poruke;
13. Primijeniti i koristiti alate i znanja o tehnološkim procesima, materijalima, oblikovanju, reprodukciji i distribuciji vizualne poruke;
14. Dizajnirati vizualnu poruku izvornim grafičkim i crtačim tehnikama, fotografijom i računalno;
15. Klasificirati grafički proizvod s obzirom na namjenu;
16. Procjeniti kvalitetu grafičkog proizvoda.